

Winkelhalbierende - Konstruktion mit Zirkel und Lineal



Wie konstruiert man die Winkelhalbierende eines Winkels (z.B. des Winkels $\sphericalangle (s;t)$) mit Zirkel und Lineal?

- *Schlage einen Kreis $k_1(S;r)$ um den Scheitelpunkt S mit einem beliebigen Radius r .*
- *Der Kreis $k_1(S;r)$ schneidet die beiden Schenkel s und t in zwei Punkten S_1 und S_2 .*
- *Schlage einen Kreis $k_2(S_1;r)$ um den Punkt S_1 mit dem Radius r .*
- *Schlage einen Kreis $k_3(S_2;r)$ um den Punkt S_2 mit dem Radius r .*
- *Die Kreise $k_2(S_1;r)$ und $k_3(S_2;r)$ schneiden sich in einem neuen Punkt S_3 .*
- *Zeichne den Strahl mit dem Anfangspunkt S durch den Punkt S_3 (bzw. bei überstumpfen Winkeln den Strahl mit dem Anfangspunkt S , dessen Verlängerung durch den Punkt S_3 verläuft und der den Winkel halbiert).*

Dieser Strahl ist die zu konstruierende Winkelhalbierende $w(s;t)$ des Winkels $\sphericalangle (s;t)$.

