

Strahl 2 - Konstruktion mit GeoGebra



- Weißt du, was man in der Geometrie unter einem Strahl versteht?
- Weißt du, wie man einen Strahl normalerweise bzw. anhand des Anfangs- und eines zweiten Punktes, der auf dem Strahl liegt, benennt?

Arbeitsaufträge:

- Starte das Programm GeoGebra und lade die Datei ‚Strahl‘ oder rufe in deinem Internetbrowser die Adresse http://www.selbstlernmaterial.de/m/slge/pl/pl_sa.html auf.
- Erzeuge zwei (Neue)Punkte und zeige die Beschriftung der Punkte an.
- Erzeuge den Strahl, der den einen Punkt als Anfangspunkt hat und durch den anderen Punkt verläuft.
- Ändere die Bezeichnung des Strahls anhand der beiden Punkte.
Tipp: *Cursor über Strahl – mit rechter Maustaste Kontextmenü aufrufen – Umbenennen.* Die beiden Klammern und das Semikolon kannst du leider in GeoGebra nicht eingeben. Ist z.B. der Punkt A der Anfangspunkt und der Punkt B der zweite Punkte, so musst du den Strahl in GeoGebra einfach mit sAB benennen.
- Ändere die Farbe des Strahls und der beiden Punkte in eine Farbe, die dir gefällt.
- Ändere die Darstellung des Strahls wie es dir gefällt.
Tipp: *Cursor über Strahl – mit rechter Maustaste Kontextmenü aufrufen – Eigenschaften – Darstellung*
- Ziehe die beiden Punkte auf dem Zeichenblatt hin und her und beobachte dabei den Strahl.
- Wiederhole die letzten 6 Schritte mehrere Male, bis du alle Funktionen sicher beherrschst.
- Speichere die aktuelle Zeichnung in deinem Ordner unter dem Namen ‚MeineStrahlen‘.

Beende das Programm GeoGebra oder schließe deinen Internetbrowser.



- Kannst du in GeoGebra Geraden erzeugen
- Kannst du in GeoGebra Geraden benennen?
- Kannst du in GeoGebra Farbe und Darstellung von Geraden ändern?
- Kannst du in GeoGebra Geraden auf dem Zeichenblatt ziehen??