

Strecke 2 - Konstruktion mit GeoGebra



- Weißt du, was man in der Geometrie unter einer Strecke versteht?
- Weißt du, wie man eine Strecke anhand ihrer Endpunkte benennt?

Arbeitsaufträge:

- Starte das Programm **GeoGebra** und lade die Datei ‚Strecke‘ oder rufe in deinem Internetbrowser die Adresse http://www.selbstlernmaterial.de/m/slge/pl/pl_se.html auf.
- Erzeuge zwei (Neue)Punkte und zeige die Beschriftung der Punkte an.
- Erzeuge die Strecke, die die beiden Punkte als Endpunkte hat.
- Ändere die Bezeichnung der Strecke anhand der beiden Endpunkte.
Tipp: *Cursor über Strecke – mit rechter Maustaste Kontextmenü aufrufen – Umbenennen.* Den Strich über den Buchstaben kannst du leider in **GeoGebra** nicht eingeben. Sind z.B. die Punkte A und B die Endpunkte, so musst du die Strecke in **GeoGebra** einfach mit AB benennen.
- Ändere die Farbe der Strecke und der beiden Endpunkte in eine Farbe, die dir gefällt.
- Ändere die Darstellung der Strecke wie es dir gefällt.
Tipp: *Cursor über Strecke – mit rechter Maustaste Kontextmenü aufrufen – Eigenschaften – Darstellung*
- Ziehe die Endpunkte der Strecke auf dem Zeichenblatt hin und her und beobachte dabei die Strecke.
- Wiederhole die letzten 6 Schritte mehrere Male, bis du alle Funktionen sicher beherrschst.
- Speichere die aktuelle Zeichnung in deinem Ordner unter dem Namen ‚MeineStrecken‘.

Beende das Programm **GeoGebra** oder schließe deinen Internetbrowser.



- Kannst du in **GeoGebra** Strecken erzeugen
- Kannst du in **GeoGebra** Strecken benennen?
- Kannst du in **GeoGebra** Farbe und Darstellung von Strecken ändern?
- Kannst du in **GeoGebra** Strecken auf dem Zeichenblatt ziehen?