

Strecke 6 - Strecken mit gegebener Länge zeichnen mit GeoGebra



- Weißt du, wie man eine Strecke anhand ihrer Endpunkte benennt?
- Weißt du, wie man die Länge von Strecken bezeichnet?

Arbeitsaufträge:

- Starte das Programm **GeoGebra** und lade die Datei ‚StreckenlängeB‘ oder rufe in deinem Internetbrowser die Adresse http://www.selbstlernmaterial.de/m/slge/pl/pl_sl_B.html auf.
- Erzeuge einen (Neuen)Punkte, zeige die Beschriftung des Punktes an und ändere die Farbe des Punktes in eine Farbe, die dir gefällt.
- Erzeuge eine Strecke, die die Länge 5cm hat.
Tipp: In das erscheinende Dialogfeld musst du als Länge 5 ohne Maßeinheit eintragen und dann mit **Übernehmen** bestätigen.
- Zeige die Beschriftung des zweiten Endpunktes an und ändere die Farbe des Punktes in eine Farbe, die dir gefällt.
- Ändere die Farbe und die Darstellung der Strecke wie es dir gefällt.
- Miss die Länge der von dir konstruierten Strecke.
- Ziehe die Endpunkte der Strecke auf dem Zeichenblatt hin und her und beobachte dabei die Streckenlänge.
- Wiederhole die letzten 6 Schritte mehrere Male, bis du alle Funktionen sicher beherrschst.
- Speichere die aktuelle Zeichnung in deinem Ordner unter dem Namen ‚MeineStreckenlängenB‘.

Beende das Programm **GeoGebra** oder schließe deinen Internetbrowser.



- Kannst du in **GeoGebra** Strecken mit vorgegebener Länge erzeugen?