

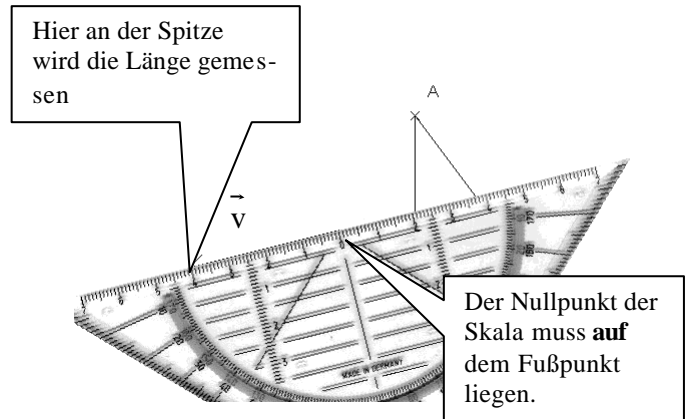
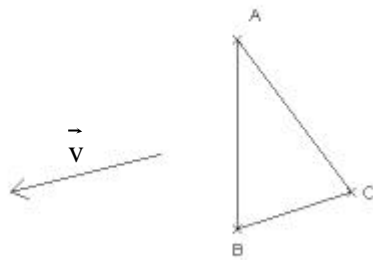
Name:

Datum:

Verschiebung 2 - Konstruktion von Bildpunkten mit dem Geodreieck - Grundwissen



Gegeben ist der Verschiebungspfeil \vec{v} 1. Miss die Länge des Verschiebungspfeils \vec{v} .
und das Originaldreieck ABC.
So wird der Originalpunkt A um den
Verschiebungspfeil \vec{v} verschoben:



2. Konstruiere die Parallele zum Verschiebungspfeil \vec{v} durch den Originalpunkt A (vgl. Bedingung 1 der Verschiebung).
3. Trage vom Originalpunkt A aus in Richtung des Verschiebungspfeils \vec{v} (vgl. Bedingung 2 der Verschiebung) seine in Schritt 1. gemessene Länge (vgl. Bedingung 3 der Verschiebung) ab und bezeichne den neuen Punkt mit A'.

