

Name:

Datum:

### Verschiebung 5 - Konstruktion von Bildpunkten mit einem DGS - Grundwissen



Gegeben ist ein Verschiebungspfeil  $\vec{v}$  und ein Originalpunkt  $P$ .

- Erzeuge die Gerade durch  $P$  parallel zu  $\vec{v}$  und benenne diese mit  $g$ .
- Erzeuge den Kreis um  $P$  mit dem Radius  $|\vec{v}|$  und benenne diesen Kreis mit  $k$ .
- Erzeuge die Schnittpunkte von  $k$  und  $g$  und benenne den Schnittpunkt, der vom Punkt  $P$  aus gesehen ,in der richtigen Richtung liegt', mit  $P'$ .