

Name:

Datum:

Verschiebung 6 - Konstruktion von Bildpunkten mit Zirkel und Lineal - Grundwissen



Gegeben ist ein Verschiebungspfeil \vec{v} und ein Originalpunkt P .

- Zeichne die Gerade g durch P parallel zu \vec{v} .
- Schlage den Kreis k um P mit dem Radius $|\vec{v}|$.
- Der Schnittpunkt von g und k , der vom Punkt P aus gesehen 'in der richtigen Richtung liegt', ist der gesuchte Bildpunkt P' .